

31 - Une balle n'est perdue que dans un certain nombre de cas précis. Dans l'énumération suivante cochez les cases correspondant aux cas où la balle doit être considérée comme perdue :

- (A) la balle n'a pas été retrouvée 5 minutes après que sa recherche ait commencé
- (B) après avoir cherché 2 minutes, le joueur abandonne sa balle et repart en arrière dans le but d'en jouer une autre
- (C) le joueur remet une deuxième balle en jeu renonçant à chercher la première
- (D) le joueur joue une balle provisoire sans l'annoncer à son marqueur ou à son adversaire
- (E) le joueur joue un coup sur une balle provisoire d'un point situé plus loin du trou que l'endroit où sa balle peut vraisemblablement se trouver

32 - Après avoir joué un coup sur une balle, un joueur a toujours le droit de jouer une balle provisoire :

- (A) vrai
- (B) faux

37 - En cherchant votre balle dans un rough épais, votre cadet la déplace accidentellement avec le pied:

- (A) en stroke play, vous êtes pénalisé d'un coup et devez replacer votre balle à l'endroit initial
- (B) en match play, vous êtes pénalisé d'un coup et devez replacer votre balle à l'endroit initial
- (C) en match play, vous perdez le trou

55 - La balle d'un joueur se trouve dans un bunker contre un râteau. Il enlève le râteau et la balle ne bouge pas:

- (A) le joueur est pénalisé de 1 coup pour avoir enlevé le râteau puisque sa balle était dans le bunker
- (B) le joueur est pénalisé de 2 coups pour avoir enlevé le râteau puisque sa balle était dans le bunker
- (C) le joueur avait le droit d'enlever le râteau qui est une obstruction amovible et n'est pas pénalisé

59 - Après une forte pluie, de l'eau est restée dans un creux sur le parcours. Est-ce ?

- (A) de l'eau fortuite
- (B) un obstacle d'eau
- (C) un terrain en réparation

64 - En match play, la balle du joueur A est plus près du trou que celle du joueur B. Le joueur A joue avant le joueur B. Le joueur B peut exiger de A qu'il annule son coup et le rejoue à son tour, sans pénalité:

- (A) vrai
- (B) faux

73 - En match play, votre adversaire prend en charge le drapeau avec votre accord. Lorsque vous jouez, il ne fait pas attention et n'enlève pas le drapeau que votre balle en mouvement frappe:

- (A) votre adversaire perd le trou
- (B) vous perdez le trou

76 - Une balle droppée sur le parcours correctement et au bon endroit s'immobilise : parmi les situations énumérées, cochez celles où l'on doit redropper sans pénalité:

- (A) à plus de deux longueurs de clubs de l'endroit où elle a touché le sol
- (B) dans les hautes herbes, lorsque la balle est injouable
- (C) plus près du trou que l'endroit où elle reposait à l'origine
- (D) dans un bunker
- (E) dans un obstacle d'eau
- (F) hors-limites
- (G) contre un arbre

77 - La balle d'un joueur est contre une clôture de hors limites, il ne peut pas exécuter un coup :

- (A) il droppe sans pénalité à moins d'une longueur de club
- (B) il droppe sans pénalité à moins de deux longueurs de club
- (C) il déclare la balle injouable
- (D) il détermine le point le plus proche où il n'est plus gêné, et à partir de ce point il droppe sans pénalité suivant la règle de l'obstruction inamovible

83 - Dans les situations suivantes, cochez celles où le joueur peut nettoyer sa balle sans être pénalisé :

- (A) lorsqu'il la relève d'un endroit injouable
- (B) lorsqu'il la relève d'une obstruction
- (C) lorsqu'il la relève de l'eau fortuite sur le parcours
- (D) lorsqu'il la relève d'un green qui n'est pas celui qui est joué
- (E) lorsqu'un autre joueur lui demande sur le parcours de la marquer